# 呆呆好呆：

2015-2016 通信软件设计

MSC，SDL作用 应用场景

MSC，SDL图形化表示

依据场景设计图

MSC场景描述语言 实体和实体之间的交互

SDL语言 描述系统的设计，组成之间的关系

状态机 描述系统行为 掌握 SDL状态机图

使用的工具 操作和作用

# 汪然要来帮帮我们了

通软设

MSC SDL有什么用 在什么时候用 图形符号怎么画图

填空 选择 判断 每个3分

问答（3道）画图 给一个场景 设计SDL图 用MSC图画个汇总场景

MSC 场景描述 是体育实体之间交互过程 可能是实体之间 也可能是实体内部

SDL系统设计 组成之间的关系

**描述系统行为要画状态机，软件的基础是状态机**

SDL的状态及图要会话

书上用交换机的例子讲的，要看课本。

用的工具要会用，工具有什么功能。会考

通话时，各种场景

系统设计的时候，按照要求做

如果没要求但是写在设计中扣分

系统内部的交互

设计时候画MSC 系统内部如何工作，与需求分析阶段如何联系起来

实例图

一个系统可以有很多功能块，通过信号和环境交互，信道上面有信号

进程可以被动态创建—创建进程实例，进程之间也有信道

**MSC除了各种交互还要有相关数据类型的定义 变量、信号、过程的定义！**

管理进程：定义数据结构，数据类型，变量定义

**变量定义数据类型，有的是基础的，有的是结构化的定义新的数据类型**

Newtype定义数组 结构

Dcl 定义变量

定义过程

过程在系统中进行了定义，由别的进程使用，外部过程（斜角）

每个进程有开始符，里面没有字

状态符里面有状态字

过程调用：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |

信号带参数 （进程里面定义了变量，接收参数）

例子:电话线有128条

状态（横线）状态不变

创建进程实例

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |

填空5道：

MSC SDL有什么用 在什么时候用 图形符号怎么画图

SDL的英文全称;

sdl仿真机的作用是？ （可以支持在开发环境下进行SDL系统的仿真运行）

Msc的全称;

Sdl的进程符号；

Msc中计时器终止的符号

Sdl是按照什么来设计的（扩展状态机？）

选择5道（不少多选）

判断5道;

大题：1.MSC在软件开发的什么阶段？——需求分析

2.如何仿真验证：

4.画一个ATM取款机用户输入密码超时的msc图

5.（SDL画图）教材微型交换机例子，当主叫进程处于“拨号音状态”时，

会有哪些输入信号，画出SDL进程图。

大题(12级)

1.SDL suit的功能

2.Msc和sdl的用法与区别

3.Sdl状态机图有哪些符号，和流程图的区别

4.设计校园卡刷卡系统用户-终端-中心的设计图（就类似与银行扣款，只不过不要输密码）

5.第七章SDL在receive\_no状态下有什么输入，画SDL图

1.MSC、SDL是什么，有什么特点，各能表现一个软件系统的哪些属性

2.微型电话交换机的MSC图熟记，SDL图弄懂，会画。能够给出要求，画出简单的MSC、SDL图

3.数据定义

第六章：1.Telelogic?TAU功能 2.simulator,validator用法、功能

3.软件界面里面有哪些图标，都是干嘛的

1.MSC可以用在哪里，

2.怎么确定SDL图和需求阶段的MSC是符合的

3.让你定义数据类型

4.画ATM密码超时的MSC的

5.画拨号音状态下的SDL

画图（很大比例），msc和sdl（打电话）；响铃那块的简答题；msc,,sdl全拼；

写数据定义，大题；8.4；tau的各种按钮的名字和功能；仿真和验证（怎么仿真和验证）

考点1：MSC和SDL(进程状态机图)，画图；

考点2：课后作业；

考点3：Telelogic的仿真器和验证器；

考点4：Minic 交换机书上的实例内容；

考点5：数据定义；

考点6：为什么要画msc图，为什么要画sdl图；

1最后一题好像是ATM机取钱验证画sequence diagram，

2倒数第二题好像是考一个电话没人接这个情况的什么什么图，

3还考了那个啥软件界面里面有哪些图标，都是干嘛的，这个比较坑

4小题是一些概念，特别简单的缩写啊什么的 概念什么的

画图吧，SDL啥的，主要是期中考试之后的内容，大部分是图，

貌似有一道MSC，反正都是跟协议设计有关的，具体细节就记不太清了，

反正最好是看看他的实验，纯概念性的东西挺少的

大体了解协议分析、协议设计主要包括什么